

## **NUEVO REGLAMENTO DEL CAMPEONATO DE ESPAÑA DE MINIBASKET DE SELECCIONES AUTONOMICAS 2005.**

A todos los efectos se aplicarán las Reglas de Juego editadas por la F.E.B a las cuales se añadirán las siguientes reglas que prevalecerán sobre la 1ª en caso de discrepancia:

**1.-**Cada Equipo deberá acreditar 12 Jugadores/as en la Reunión de Delegados previa al inicio del Campeonato.

Si alguno de los jugadores Preinscritos para participar en el Campeonato, no pudiese tomar parte en ninguno de los partidos del mismo, deberá ser reemplazado, caso de no ser posible, por haberse iniciado el viaje sería puesto en conocimiento del Comité Deportivo a la llegada a la ciudad, para que pase el oportuno reconocimiento médico

**2.-** Los/as 12 Jugadores/as acreditados deberán **intervenir como mínimo en dos de los 5 primeros periodos de todos los partidos** que dispute cada Selección. Si de los doce jugadores inscritos para el campeonato, alguno no pudiese ser alineado para uno o varios encuentros por lesión, dicho hecho deberá ser acreditado mediante el oportuno certificado expedido por el médico del Campeonato.

El entrenador deberá confirmar a la mesa el cinco inicial en cada periodo. Caso de que los jugadores en el campo no coincidan con el cinco dado y el error se descubra después de iniciarse el periodo, el entrenador será sancionado con falta técnica en el momento que se descubra el error. El jugador que actúa indebidamente debe ser sustituido, contando el periodo como jugado para los dos jugadores

**3.-** La concesión de tiempos muertos será de la siguiente forma:

- **Se tendrá dos tiempos muertos por parte (tres periodos).**
- Un tiempo muerto registrado durante cada período extra.

Los tiempos muertos registrados no utilizados no podrán trasladarse a la segunda parte o período extra.

**4.-**NO esta permitido hacer sustituciones durante los **cinco** primeros periodos SALVO:

- Sustituir Jugador Lesionado.
- Sustituir Jugador descalificado.
- Sustituir Jugador que haya cometido 5 Faltas Personales.

**5.-**Cada Jugador debe jugar al menos **dos periodos completos durante los 5 primeros periodos** , entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, salvo las siguientes excepciones:

- **Un jugador que no finalice un periodo por lesión, se considera que ya ha jugado un periodo completo. Toda lesión debe venir certificada por el Médico de la organización, bien sea por una sustitución en un periodo, bien sea por no poder seguir jugando el resto del partido.**
- **A un jugador lesionado no existe obligación de sustituirle si recibe asistencia, siempre y cuando el juego no se detenga por más de dos minutos.**
- **Un jugador que no finalice un periodo por que ha sido descalificado se considera que su alineación es valida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.**
- **Un jugador que cometa 5 faltas personales se considera que su alineación es valida, aunque no haya jugado los dos periodos completos.**
- **El jugador que sustituye al jugador lesionado descalificado o eliminado por 5 faltas personales, el periodo jugado no le cuenta como completo.**

**6.-**Cada jugador deberá permanecer en el banco de sustitutos durante **dos periodos completos durante los 5 primeros periodos**, entendiéndose periodo completo desde que se inicia el periodo hasta que finaliza, SIN EXCEPCIONES.

**7.-** El equipo que recibe canasta podrá solicitar tiempo muerto.

**8.-**Se lanzarán dos tiros libres cuando se sobrepase la 4ª falta por Equipo en cada periodo, lo que indica que en cada nuevo periodo se iniciará la cuenta de faltas de equipo desde cero. Sólo serán acumulativas las del **sexto** periodo para los periodos extras.

**9.-**Si en la disputa de un partido, un Equipo supera en el marcador a otro por una diferencia de 50 puntos, el partido se dará por finalizado, siendo el resultado el que marque en ese momento el Acta oficial. Con los

minutos restantes se jugará otro encuentro sin incidencias ni en el Acta ni a efectos clasificatorios con las excepciones:

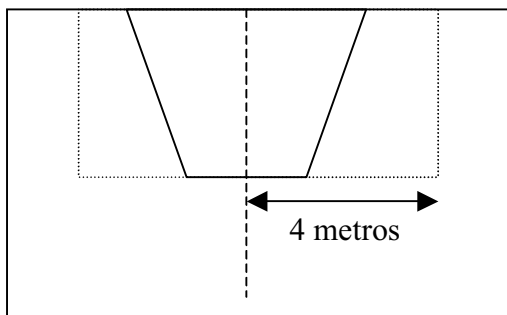
- Las faltas se continuaran contabilizando sin anotar en el acta..
- Si hubiese alguna falta descalificante será llevada al Comité Deportivo.

**10.- El encuentro se dividirá en dos partes de 3 periodos cada una. Cada periodo será de 8 minutos, de los cuales los 5 primeros minutos se jugarán a *reloj corrido* y los 3 minutos finales a *reloj parado*. En las faltas que conlleven tiros libres y en los tiempos muertos se parará siempre el reloj. El último periodo y los periodos extras se jugarán a *reloj parado completos*.**

**11.-** Quedan prohibidas las defensas en zona, tanto en medio como en todo el campo, siendo responsabilidad del Comisario, situado en la Mesa de Árbitros, el controlarlo, penalizándose la infracción por parte de los Árbitros **con una falta de Defensa ilegal al equipo, que se reflejará en el acta en las casillas del entrenador con la letra I. Esta falta se penalizará con dos tiros libres y posesión contra el equipo infractor. Esta falta no acumula para la expulsión del entrenador.** Sí se permitirá la defensa individual y la presión individual en todo el campo.

**12.- Se aplicará 10'' pasar el campo defensivo y 30'' de posesión.**

**13.- Se implanta la línea de tres puntos**



**14.-El descanso entre periodos: 1º y 2º, 2º y 3º, 4º y 5º, 5º y 6º, será de un minuto. Y entre los periodos 3º y 4º de cinco minutos.**

**15.-** El balón oficial de juego será Marca Baden Modelo B250. Siendo obligatorio presentarlo para su utilización tanto en el calentamiento anterior al encuentro (7 balones, 3 para cada equipo y uno para el árbitro) como en los descansos.